**Universidad Digital del Estado de Hidalgo**

Licenciatura en Ingeniería de software

Asignatura: Programación en dispositivos móviles

**AI2. Uso de botones**

Coloque el porcentaje alcanzado de acuerdo con las cualidades de la actividad a revisar y el porcentaje posible. Si considera necesario realizar una aclaración, anótela en la sección de observaciones.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Porcentaje posible | Criterios | Porcentaje alcanzado | Observaciones |
| 30% | El documento contiene las impresiones de pantallas correctas para:   * La salida del programa. |  |  |
| 30% | El documento contiene las impresiones de pantallas correctas para:   * La visualización de 3 botones. |  |  |
| 30% | El documento contiene las impresiones de pantallas correctas para:   * Los tres botones con color diferente. |  |  |
| 10% | Como evidencia de su responsabilidad, realiza la entrega oportuna de la actividad. |  |  |
| Total | |  | |